

# FAIRNESS & FUN - VÖLKERBALL-TURNIER

## SPIELREGELN

### 1. TEAMZUSAMMENSETZUNG

- ✓ Ein Team besteht aus mindestens 6 Spieler\*innen (5 Feldspielerinnen, 1 Freigeist). Ersatzspieler\*innen erlaubt
- ✓ Mädchen- und Burschenbewerbe getrennt. Gemischte Teams treten im Burschenbewerb an
- ✓ 1. und 2. Klassen treten gegeneinander an

### 2. SPIELBEGINN

- 🎲 Ballwahl: Die Kapitän\*innen wählen zwischen Elefantenhautball oder Dodgeball
- 🎲 Einigen sie sich nicht, entscheidet „Schere, Stein, Papier“
- 🎲 „Schere, Stein, Papier“ entscheidet auch, welches Team den ersten Ball erhält
- 🎲 Der erste Ball rollt, der zweite fliegt, der dritte gilt – erst dann darf abgeworfen werden

### 3. DAS SPIELFELD

- 🔪 Seitliche Bälle:
  - Rollt der Ball ins seitliche Aus, darf ihn das Team holen, wenn er auf der eigenen Spielfeldhöhe liegt
  - Liegt der Ball seitlich im Freigeistfeld, darf ihn nur der Freigeist oder einer der abgeworfenen Mitspielerinnen dort holen
- 🔪 Das Spielfeld darf nur verlassen werden, um einen verlorenen Ball zu holen

### 4. DER FREIGEIST

- Hat 2 Leben
- Betritt das Spielfeld erst, wenn nur noch eine Person übrig ist
- Darf das gegnerische Feld nicht betreten
- Nach dem Spielfeldwechsel bleibt der Freigeist dort, bis beide Leben verloren sind

## 5. ABWERFEN & BEFREIEN

- ◆ Treffer → Ball geht ans andere Team
- ◆ Seitliche Schleuderwürfe sind verboten – klassische Wurftechniken erwünscht
- ◆ Kopftreffer gelten nicht als getroffen
- ◆ Wird eine\*r Spieler\*in getroffen, aber jemand fängt den Ball direkt danach: kein Treffer („erlöst“)
- ◆ Befreiung durch Huckepack:  
Abgeworfene Spieler\*innen helfen dem Freigeist  
Nur Huckepack durch das gegnerische Spielfeld zurück ins eigene!  
Wird das Huckepack-Paar vom Gegner berührt → muss zurück ins Freigeistfeld

## 6. SPIELABLAUF & SCHIEDSRICHTER

- ⚠ Fair Play steht an erster Stelle!
- ⚠ Bei Spielunterbrechung durch Schiedsrichter\*innen:  
Kein Abwerfen erlaubt  
Keine Huckepack-Befreiung erlaubt
- 🔄 Spielzeit: 5 oder 7 Minuten – nach Abpfiff setzen sich alle Spielerinnen hin
- 🔄 Übertritt und Spielverzögerung wird mit Ballverlust geahndet
- 🔄 Kein Spielerinnen-Wechsel während des Spiels (außer bei Verletzung)

## 7. DISQUALIFIKATION & FAIR PLAY

- ✗ Rote Karte → Ausschluss des gesamten Teams vom Turnier (auch als Zuschauer\*innen)!
- 💡 Fair Play-Beobachter\*innen bewerten das Verhalten  
Mögliche Gründe für Disqualifikation:  
Beschimpfungen oder Beleidigungen
- 🚫 Gewaltandrohung oder Tötlichkeiten
- 🚫 Aggressives oder unfaires Spiel

## Für weitere Fragen:

Beatrice Vonbank

(Projektkoordinatorin)

0664 107 26 27

beatrice.vonbank@asvoe.at