

FAIRNESS & FUN - VÖLKERBALL-TURNIER

SPIELREGELN

1. TEAMZUSAMMENSETZUNG

- ✓ Ein Team besteht aus mindestens 6 Spieler*innen (5 Feldspielerinnen, 1 Freigeist). Ersatzspieler*innen erlaubt
- ✓ Mädchen- und Burschenbewerbe getrennt. Gemischte Teams treten im Burschenbewerb an
- ✓ 1. und 2. Klassen treten gegeneinander an

2. SPIELBEGINN

- 🎲 Ballwahl: Die Kapitän*innen wählen zwischen Elefantenhautball oder Dodgeball
- 🎲 Einigen sie sich nicht, entscheidet „Schere, Stein, Papier“
- 🎲 „Schere, Stein, Papier“ entscheidet auch, welches Team den ersten Ball erhält
- 🎲 Der erste Ball rollt, der zweite fliegt, der dritte gilt – erst dann darf abgeworfen werden

3. DAS SPIELFELD

- 🔪 Seitliche Bälle:
 - Rollt der Ball ins seitliche Aus, darf ihn das Team holen, wenn er auf der eigenen Spielfeldhöhe liegt
 - Liegt der Ball seitlich im Freigeistfeld, darf ihn nur der Freigeist oder einer der abgeworfenen Mitspielerinnen dort holen
- 🔪 Das Spielfeld darf nur verlassen werden, um einen verlorenen Ball zu holen

4. DER FREIGEIST

- Hat 2 Leben
- Betritt das Spielfeld erst, wenn nur noch eine Person übrig ist
- Nach dem Spielfeldwechsel bleibt der Freigeist dort, bis beide Leben verloren sind

5. ABWERFEN & BEFREIEN

- ◆ Treffer → Ball geht ans andere Team
- ◆ Seitliche Schleuderwürfe sind verboten – klassische Wurftechniken erwünscht
- ◆ Kopftreffer gelten nicht als getroffen
- ◆ Wird eine*r Spieler*in getroffen, aber jemand fängt den Ball direkt danach: kein Treffer („erlöst“)
- ◆ Befreiung durch Huckepack:
Abgeworfene Spieler*innen helfen dem Freigeist
Nur Huckepack durch das gegnerische Spielfeld zurück ins eigene!
Wird das Huckepack-Paar vom Gegner berührt → muss zurück ins Freigeistfeld

6. SPIELABLAUF & SCHIEDSRICHTER

- ⚠ Fair Play steht an erster Stelle!
- ⚠ Bei Spielunterbrechung durch Schiedsrichter*innen:
Kein Abwerfen erlaubt
Keine Huckepack-Befreiung erlaubt
- 🔄 Spielzeit: 5 oder 7 Minuten – nach Abpfiff setzen sich alle Spielerinnen hin
- 🔄 Übertritt und Spielverzögerung wird mit Ballverlust geahndet
- 🔄 Kein Spielerinnen-Wechsel während des Spiels (außer bei Verletzung)

7. DISQUALIFIKATION & FAIR PLAY

- ✗ Rote Karte → Ausschluss des gesamten Teams vom Turnier (auch als Zuschauer*innen)!
- 💡 Fair Play-Beobachter*innen bewerten das Verhalten
Mögliche Gründe für Disqualifikation:
Beschimpfungen oder Beleidigungen
- 🚫 Gewaltandrohung oder Tötlichkeiten
- 🚫 Aggressives oder unfaires Spiel

Für weitere Fragen:

Beatrice Vonbank

(Projektkoordinatorin)

0664 107 26 27

beatrice.vonbank@asvoe.at